

## Основные задачи SD

SD большую часть своего времени работает как программист, то есть работает непосредственно с кодом: пишет код, рефакторит, исправляет ошибки. Отличия SD от Developer:

1. SD способен получить стори и провести её самостоятельно от начала до конца, общаясь по предметной области с PM.
2. При этом к работе над конкретными задачами SD может привлекать Developers.
3. SD готовит (описывает) решения по технической части (архитектура, структура классов и интерфейсов и т.п.), и далее согласует их с LD.

Основной процесс работы **над стори**

При работе над стори SD работает самостоятельно. А также при необходимости взаимодействует с другими Developers/SD, которые привлечены к работе над стори (решение о составе команды, работающей над стори, принимает LD).

Работа над стори ведется в рамках [спринтов](#).

Этапы работы SD над стори:

1. Подготовка технического задания (ТЗ) и плана работ.  
SD сам готовит ТЗ и план. В процессе подготовки ТЗ можно привлекать LD/PM для обсуждения появившихся вопросов. ТЗ должно удовлетворять следующим требованиям:
  - Должно охватывать все, что нужно сделать согласно требованиям стори.
  - Должно описывать начальный вариант интерфейса.
  - Должно описывать этапы работ, т.е. что за чем нужно делать.
  - Должно быть понятно другим SD и LD, чтобы стори можно было передавать другим командам.
  - ТЗ может корректироваться в процессе работы по мере уточнения требований, обсуждений и возникновения новых идей.
  - Из ТЗ можно сразу выделять отдельные задачи и передавать их программистам.
2. Процесс работы над стори.
  - SD готовит план на спринт и демонстрирует его на Sprint Planning.
  - SD еженедельно обновляет результаты стори.
  - SD демонстрирует результаты спринта на Sprint Review.
  - SD самостоятельно принимает решения, которые нужно принять в процессе работы над стори (особенности реализации, вопросы по интерфейсам и т.п.). При необходимости советуется с LD.
  - SD контролирует оценку: если наступает момент, когда понятно, что стори оценена неправильно или по каким-то другим причинам не удается сделать ее за запланированное время, то об этом нужно сообщить Dev Lead для корректировки общих планов команды.
3. Results и финальная проверка стори.
  - SD готовит результаты стори согласно определению Done из Wiki.
  - В конце работы SD передает стори LD в статусе Testing.

Работа с Developers

SD работает с Developers только в рамках стори, над которой/которыми работает сам в текущий момент.

Дополнения к процессу работы над стори:

1. Распределение задач.  
SD распределяет задачи по стори между собой и другими Developers, если они все они работают над одной (только одной!) стори. При этом общая задача остается у SD.
2. Процесс работы над стори.
  - SD готовит план на спринт и обновляет результаты, если он является ответственным за стори (работает над стори один, либо является главным/единственным SD по этой стори).
  - SD отвечает на вопросы программистов, обсуждает с ними сделанное.
  - SD закрывает задачи или может разрешить закрывать задачи проверяющему программисту.
3. Results и финальная проверка стори.
  - SD может делегировать описание результатов стори любому из разработчиков.
4. Демонстрация результатов всей команде.
  - На регулярных встречах Team Meeting After Release SD рассказывает о фичах, которые сделал к прошедшему релизу.

**Дополнительно**

1. Нужно помнить, что стори должна попадать в релиз (т.е. завершаться) не позднее, чем через 1-2 релиза от начала работы. Более крупные стори должны быть разбиты на части. Если появляется сомнение, что стори нельзя сделать за 1.5 - 2 месяца, то нужно сразу об этом сказать. Большие стори в работу не берем.
2. Если во время работы поняли, что какие-то дополнительные требования появились, но их реально сгруппировать в отдельную стори (не делать сразу в текущей), то группируем, оцениваем и делаем следом за текущей стори.
3. Если ошиблись с релизом (не успели), то во время общей встречи SD объясняет команде, почему так получилось. Вместе с этим допустимо до разумного предела продолжать работу в RC, чтобы успеть закрыть стори к запланированному релизу.

SD должен начинать работу над стори на этапе ее планирования:

1. На первом этапе подготовкой стори занимаются PM, DL. Они определяют цель стори, основные требования, Acceptance.
2. Далее к подготовке стори подключаются SD. В рамках подготовки к оцениванию стори нужно:
  - Изучить уже описанное. Убедиться, что требования (Acceptance) понятны, что их выполнение обеспечивает выполнения цели стори.  
Если возникают сомнения/вопросы, то записать их (не в стори).
  - Подумать над реализацией. Позволяют ли возможности системы реализовать задуманное? Какие сложности могут возникнуть?  
Если решение подразумевает внедрение чего-то нового (например, как Gearman), то об этом стоит подумать на этом этапе.
  - При необходимости на встрече по оценке совместно с DL уточнить Acceptance, заполнить Notes.

В подготовке и оценке стори участвуют не все SD, а только некоторые из SD выборочно (это определяется DL). После того, как стори становится Ready, SD оценивают стори на встрече вместе с DL. Оценка стори делается в поинтах (pt).

Оценка стори проводится на отдельной встрече, в которой участвуют:

- DL - проводит встречу, не оценивает стори, помогает разобраться со спорными оценками.
- SD - оценивают стори.

Перед встречей SD просматривают стори, готовые к оценке и ставят для них свою оценку в pt, никому ее не сообщая. На встрече по оцениванию каждый из SD называет свои оценки, стори с несопадающими оценками обсуждаются, разбираемся, почему не совпали оценки, договариваемся об общей оценке.