

Практически все свое рабочее время Developer работает над стори и задачами: изучает систему и документацию, готовит ТЗ и планы, проектирует, программирует, тестирует, описывает результаты.

Developer в первые (1-3) месяца работы

Основные задачи Developer в первые месяцы работы:

- Максимально разобраться с системой в техническом плане.
- Знакомиться с разными разделами предметной области.
- Максимально ознакомиться с документацией в Wiki.
- Усвоить процесс и правила работы со стори и задачами.
- Стать полноценным Developer.

На этом этапе Developer может не участвовать в процессе подготовки ТЗ и планов по задачам и стори, но должен мочь выполнять задачи по заранее подготовленным правилам, не допускать явных ошибок, качественно проверять свою работу.

Developer

Работа Developer требует анализа и контроля со стороны LD/DL. Developer не делает задачи, которые не требуют новых или нестандартных решений, а только использует решения, которые уже есть в системе.

Виды работ, которые Developer должен уметь выполнять самостоятельно:

1. Подготовка технического задания (ТЗ) и плана работ для несложных/типовых стори под контролем и с помощью LD.
При этом ТЗ обязательно проверяет LD.
ТЗ должно удовлетворять следующим требованиям:
 - Должно охватывать все, что нужно сделать согласно требованиям стори.
 - Должно описывать интерфейс.
 - Должно описывать этапы работ, т.е. что за чем нужно делать.
 - Должно быть понятно другим SD и Developers, чтобы стори можно было передавать другим разработчикам или командам.
 - Не должно оставлять вопросов и возможности различных трактовок описанного.
После прочтения ТЗ не нужно думать, как реализовать то или иное требование стори - ТЗ отвечает на эти вопросы.
 - Из ТЗ можно сразу выделять отдельные задачи и передавать их Developers.
2. Процесс работы над стори и задачами.
 - Developer самостоятельно работает над подготовленными задачами, ежедневно делает коммиты и обновляет Results в задачах и стори (если это возможно).
 - Developer контролирует Estimated Time в своих задачах, при необходимости обновляет его.
 - Developer умеет работать в формате [спринтов](#): готовить план, контролировать ход его выполнения, описывать результат, выступать на Sprint Review & Planning.
 - Все задачи и результаты проверяются SD/LD.
3. Проверка задач и Code Review (CR).
 - Developer проверяет задачи (внутри стори и отдельные) других разработчиков и закрывает их.
 - Developer выполняет CR чужих коммитов.
4. Results.
 - Developer ежедневно обновляет результаты в задачах, над которыми работает.
 - При необходимости Developer помогает SD/LD готовить результат в стори.
5. Работа в Trunk.
 - Developer может работать в Trunk, обеспечивая максимально высокое качество работы - ошибки и неправильные решения в Trunk недопустимы.

Если с какими-то видами работ есть проблемы, то разработчик должен стремиться к тому, чтобы улучшить соответствующие навыки. В любой момент разработчик может получить обратную связь о своей работе от LD или DL.